

### CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos détritiques et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

### CODE DE BALISAGE

	GR <sup>®</sup> de Pays	PR <sup>®</sup> Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

### CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes  
Bureau d'information touristique de Clisson 02 40 54 02 95  
Bureau d'information touristique de Vallet 02 40 36 35 87  
[www.levignobledenantes-tourisme.com](http://www.levignobledenantes-tourisme.com)

### POINTS D'INTÉRÊT

#### Château du Cléray



Cette propriété est, avec ses vieilles caves voutées, l'une des plus anciennes propriétés du vignoble de Sèvre et Maine. Elle s'étend sur 95 hectares, plantés principalement de Muscadet Sèvre & Maine. Toute l'année, le château du Cléray propose différentes animations (ateliers

dégustation avec accords mets et vins, visite des caves et du jardin suivie d'une dégustation) sur réservations au 02 40 36 22 55.

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.

#### La Coulée de la Logne

Espace naturel de 5 hectares en bordure de la Logne. Circuit piétonnier, jeux pour enfants, aire de pique-nique font de ce site, proche du centre ville, un réel espace de loisirs. L'écopâturage permet un entretien écologique de cet espace.

## CIRCUIT DES COTEAUX

*Des vignes, un château  
et l'église en point de mire.*



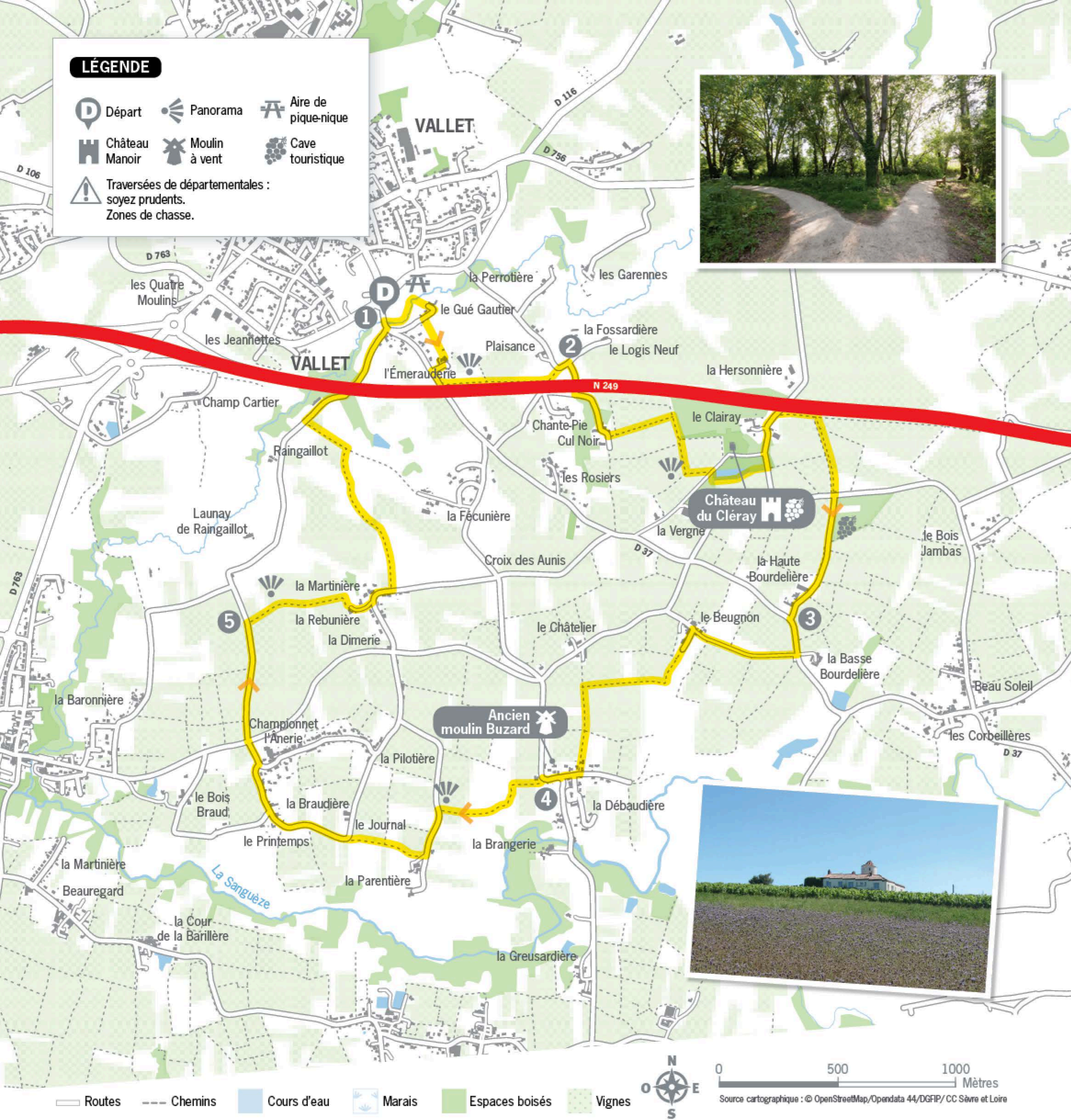
## LÉGENDE

- D Départ
- Panorama
- Aire de pique-nique
- Château Manoir
- Moulin à vent
- Cave touristique
- Traversées de départementales : soyez prudents. Zones de chasse.



GPS - D Parking coulée de la Logne (D37)  
Lat 47,157 / Long -1,2619

## CIRCUIT DES COTEAUX



**1** Du parking, traversez la route pour rejoindre la coulée verte, longez le ruisseau, traversez une passerelle. En sortant du chemin, sortez dans le village à droite et de suite à gauche prenez un chemin entre 2 maisons. Au bout du chemin, tournez à droite dans le village et serpen- tez entre les maisons et tournez à droite pour rejoindre la route. Au stop, longez la départementale à gauche et prenez de suite à gauche sur le chemin au niveau du poteau électrique. Suivez le chemin le long des vignes, puis le long d'une haie et d'un pré et ressortez à gauche pour rejoindre la route.

**2** Poursuivez à droite sur la route et tournez ensuite à droite pour passer sous un tunnel. À la sortie, bifurquez de suite à gauche pour traverser les villages de Chante- pie et Cul-Noir. Bifurquez à gauche dans un chemin de vignes, poursuivez à droite et à gauche, toujours dans les vignes. Longez la haie entre le château et les vignes puis ressortez à gauche sur la route dans le village du Cléray. Poursuivez dans le village et empruntez à droite le chemin qui longe la 4 voies. Bifurquez à droite dans les vignes et suivez le chemin à gauche de la haie. Traversez la route et poursuivez jusqu'à la Basse Bourdelière.

**3** Au niveau de la départementale, longez le long des vignes. Au niveau du calvaire, traversez la route pour pour- suivre vers le village du Beugnon. Dans le village, tournez à gauche pour rejoindre un chemin puis à droite dans un chemin de vignes. Continuez ensuite à gauche dans les vignes pour rejoindre le village de la Débaudière. Dans le village, prenez à gauche sur la route et rejoignez le moulin.

**4** Longez le moulin à droite et prenez à gauche dans les vignes, poursuivez à gauche sur le chemin puis ressortez à gauche sur la route en direction de La Parentière. Prenez un chemin à droite et suivez-le jusqu'à la Braudière. Sor- tez à droite sur la route dans le village et poursuivez vers l'Anerie. Traversez la route et poursuivez sur celle-ci sur 350 mètres.

**5** Tournez à droite dans un chemin, suivez-le en bifurquant légèrement à droite pour ressortir dans le village de la Mar- tinière. Poursuivez tout droit dans le village puis tournez à gauche dans un chemin. Poursuivez sur ce chemin de vignes puis, à l'intersection, tournez à gauche pour re- joindre la route et suivez-la à droite. Passez sous un tunnel, poursuivez sur la route et rejoignez le point de départ.

Routes Chemins Cours d'eau Marais Espaces boisés Vignes



0 500 1000 Mètres

Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFRP/CC Sèvre et Loire