



POINTS D'INTÉRÊT

Base de loisirs de Pont Caffino

Surplombée d'un côté par un rocher granitique et de l'autre par des falaises abruptes, la vallée de la Maine offre ici un écrin de verdure idéal pour la détente (pique-nique, aire de jeux...) et les activités de loisirs (pêche, escalade, tyrolienne, canoë...).
Tél. 02 40 06 54 07



Belvédère « l'observatoire »

Au milieu du parcours, au cœur des vignes, vous trouverez une table de lecture qui vous explique la géologie du territoire et l'organisation des paysages qui composent le vignoble.



Parcours d'interprétation « Pêche à la ligne »

Des mobiliers ludiques permettant de reconnaître les poissons et batraciens par leur forme et qui proposent aussi des astuces pour les pêcher ou les cuisiner !



CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos détritiques et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

CODE DE BALISAGE

	GR [®] de Pays	PR [®] Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'information touristique de Clisson 02 40 54 02 95
www.levignobledenantes-tourisme.com



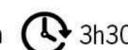
CIRCUIT SOIF DE NATURE

Sous-bois ombragés, vignes colorées et la Maine comme fil conducteur pour cette balade grandeur nature !

Crédits photos : Office de Tourisme du Vignoble de Nantes / Valéry Jonchery - Édition 2024



14 km



3h30

Balisage



Parking base de loisirs Pont Caffino (côté Maisdon-sur-Sèvre)

LÉGENDE



- Certaines portions du circuit sont inondables en période de crues. Balisage au sol dans les vignes.
- Traversées de routes départementales : soyez prudent.
- Autre départ possible depuis la salle municipale
- Variante courte de 3,5 km « Boucle de Pont Caffino »
- Variante courte du circuit au départ de la salle municipale



GPS - Base de loisirs de Pont Caffino
Lat 47,125 / Long -1,4144

CIRCUIT SOIF DE NATURE

D 1 Du parking de Pont Caffino, remontez la route sur 50 mètres et engagez-vous à droite dans un petit chemin en sous-bois. En haut du chemin, tournez à gauche et poursuivez tout droit pour rejoindre le hameau de Saint-Georges. Prenez la route à gauche et aussitôt à droite devant la première maison et suivez ce chemin tout droit jusqu'à la Haie-Trois-Sous. Dans le village, bifurquer à droite au niveau des maisons pour traverser avec prudence la RD et poursuivre en face. Rejoindre le chemin de vignes, suivez-le à droite et au croisement prenez à droite le chemin vers la forêt.

2 À la route suivez en face le chemin à travers les vignes et poursuivez tout droit sur 1,2 km environ. À la route, au niveau du panneau « cédez le passage », prenez bien le chemin en face et suivez-le à gauche le long de la ferme. Suivez tout droit le chemin le long des vignes jusqu'à une nouvelle route.

3 Traversez-la pour rejoindre la Bordelière, et en bas du village suivez le chemin qui descend pour longer un ruisseau puis les rives de la Maine. Remontez dans le coteau, longez la haie et après le tourniquet, poursuivez tout droit le long des vignes. Tournez à gauche, puis encore à gauche et longez les vignes pour tourner de nouveau à gauche et rejoindre un chemin en coteau qui redescend vers la Maine. Longez la rivière puis remontez à droite pour traverser le village de la Pépière et de la Grenaudière. Traversez la D 58 et poursuivez le long de la route sur 350 mètres environ puis, au calvaire, prenez à droite dans les vignes. Poursuivez dans le chemin sur la gauche et, à l'intersection suivante, prenez à gauche (à droite, variante courte retour vers salle municipale). Prenez ensuite le 3^e chemin entre les vignes pour rejoindre le Moulin des Landes. Sortez à gauche sur la route et prenez le chemin entre les vignes à droite.

4 Au bout du chemin, traversez la route en direction des Landes et engagez-vous à gauche dans le chemin de vignes. Poursuivez, bifurquez à gauche et encore à gauche pour rejoindre un chemin ombragé qui descend vers La Maine. Longez la rivière jusqu'à la base de loisirs et au parking de départ.



Le GR® de Pays de Sèvre et Maine est une œuvre originale déposée par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre. Autorisation de reproduction 2020

Routes Chemins Cours d'eau Marais Espaces boisés Vignes



0 500 1000 Mètres

Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFP/Clisson Sèvre et Maine Agglo