



POINTS D'INTÉRÊT

Etang des Tuileries



Renommé pour les pêcheurs, il offre un cadre idéal pour le repos et la détente. Aire de jeux pour enfants, jeux de boules, barbecue et bar l'été. Le site de pêche est également équipé d'un ponton accessible aux personnes à mobilité réduite. Idéalement situé au milieu du parcours, une pause pique-nique s'y impose ! Tél. 02 40 54 60 64.

Moulin de la Minière

Le Moulin de la Minière, propriété de la commune est un moulin à vent du XVIII^e siècle situé au cœur des vignes et qui offre un superbe point de vue sur les clochers d'une vingtaine de communes des alentours. On peut découvrir par temps clair un panorama remarquable allant de Nantes jusqu'au Mont des Alouettes en Vendée et les clochers de nombreuses communes des alentours. À l'intérieur, le mécanisme est toujours visible.



CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos détritiques et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

CODE DE BALISAGE

	GR [®] de Pays	PR [®] Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'information touristique de Clisson 02 40 54 02 95
www.levignobledenantes-tourisme.com

Crédits photos : Office de Tourisme du Vignoble de Nantes / Valéry Joncheray - Édition 2024



CIRCUIT DES MOULINS

Un concentré de paysages diversifiés :
forêt, rivière, vignoble,
villages de caractère et moulins.



11 km
 2h45
 Balisage
 Place de l'église

LÉGENDE

- D Départ
- Aire de pique-nique
- Village typique
- Moulin à vent
- Panorama
- Cave touristique
- Traversées de routes départementales : soyez prudent. Certaines portions du circuit sont inondables en période de crues, empruntez les variantes inondations. Balisage au sol dans les vignes.



GPS - D Place de l'église
Lat 47,131 / Long -1,3553

CIRCUIT DES MOULINS

D 1 Descendez à gauche de l'église, et après le virage engagez-vous à droite entre les maisons. Poursuivez dans les vignes, tournez à gauche puis encore à gauche puis à droite pour rejoindre un petit sous-bois. À la sortie de celui-ci, poursuivez tout droit pour rejoindre le stade de foot. À l'arrière du bâtiment, bifurquez à droite pour suivre l'allée en sous-bois vers la Grotte de Lourdes, et poursuivez sur le sentier.

2 À la route, remontez à gauche et prenez le chemin à gauche dans l'allée boisée. Suivez le chemin à travers le bois pour rejoindre le moulin de la Bidière. Traversez la D 76, poursuivez dans les vignes et prenez à gauche vers le moulin de la Justice. Au moulin, tournez à droite et suivez le balisage au sol dans les vignes en prenant à gauche puis à droite et à gauche vers le petit bois et suivez le sentier.

3 À la route, prenez le chemin en face sur 150 mètres, bifurquez à gauche le long de la clôture et poursuivez entre les vignes. Traversez la D 7, poursuivez dans les vignes puis tournez à droite vers le bois. Suivez tout droit en forêt (passages humides) ou prenez le chemin à gauche (variante inondations).

4 À la route, prenez à droite, traversez la D 59 puis tournez à gauche pour rejoindre l'étang. Longez-le à gauche en lisière de forêt, puis prenez à gauche dans les vignes pour rejoindre le Moulin de la Minière. Suivez tout droit ce chemin, traversez la D 76, poursuivez encore dans les vignes jusqu'à la route.

5 À la route, vous avez le choix, entre faire un détour à droite pour passer par le village des Loges ou prendre le chemin en face dans les vignes qui rejoint un chemin qui descend vers la Sèvre pour aller directement au village du Pont. Dans le village, tournez à droite entre les maisons, passez sous le pont pour longer la rivière puis remontez à gauche dans les vignes pour retrouver le chemin du départ et retournez dans le bourg.



Le GR de Pays de Sèvre et Maine est une œuvre originale déposée par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre. Autorisation de reproduction 2020

Routes Chemins Cours d'eau Marais Espaces boisés Vignes

0 500 1000 Mètres
Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFiP/Clisson Sèvre et Maine Agglo