

 CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos déchets et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

CODE DE BALISAGE

	GR® de Pays	PR® Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

 CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'accueil de Clisson 02 40 54 02 95
Bureau d'accueil de Vallet 02 40 36 35 87
www.levignobledenantes-tourisme.com

 POINTS D'INTÉRÊT

Château de la Galissonnière


Château médiéval du XIV^e siècle caractérisé par une tour et une cour intérieure. Au XVIII^e siècle, son propriétaire le marquis Roland Michel Barrin, passionné par la botanique fit implanter un grand nombre d'arbres ou fleurs peu connus à l'époque (magnolia, bégonia, tulipier, sassafras, pins et chênes ...)

qu'il avait rapporté de ses lointains voyages. Certaines espèces survivent encore aujourd'hui dans la propriété. Le domaine propose une visite de cave et diverses animations oenotouristiques. Tél. 02 40 80 45 83.

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.

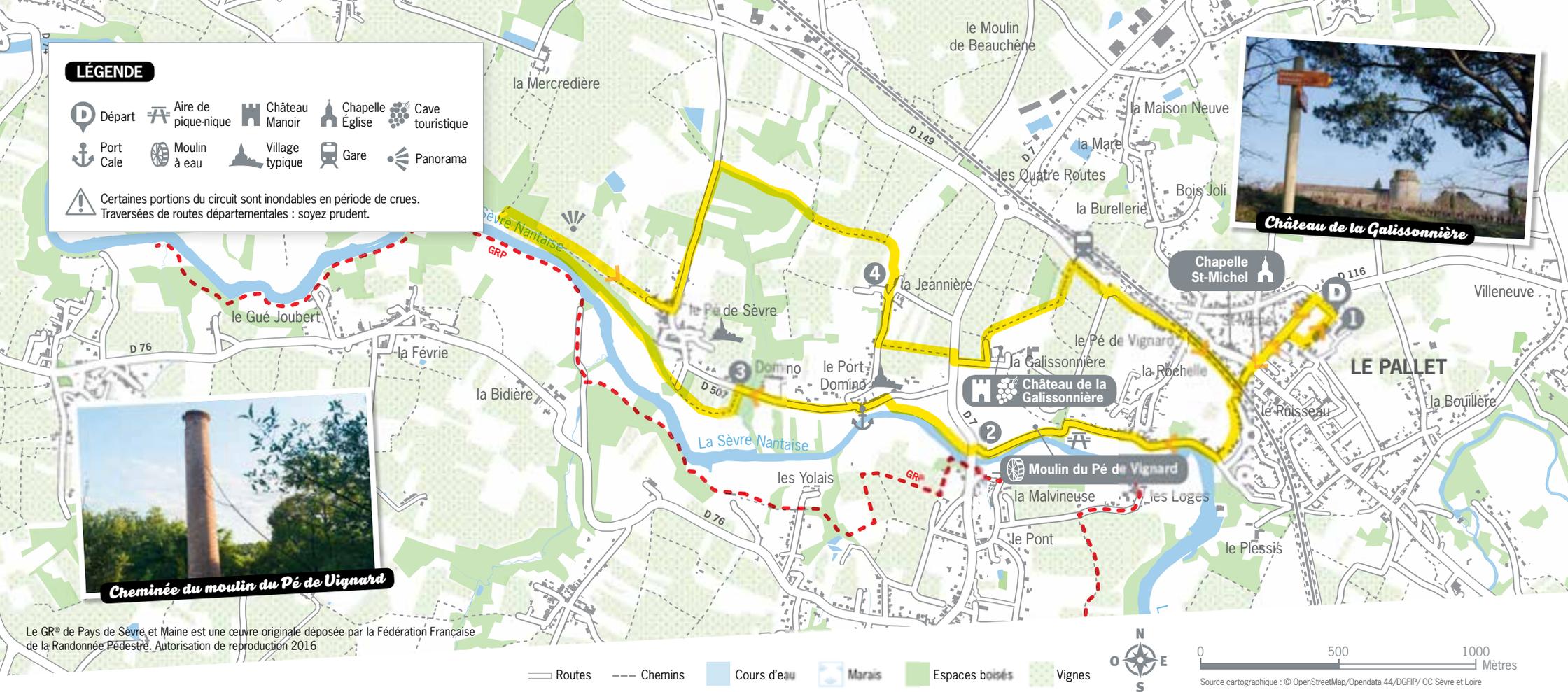
Le Moulin du Pé de Vignard

Le moulin, qui constitue un élément du patrimoine industriel de la vallée de la Sèvre Nantaise, se compose de trois bâtiments d'époque différente et implantés dans des situations très contrastées entre 2 et 4 niveaux selon les bâtiments. On trouve aussi une cheminée en brique, vestige d'une ancienne chaufferie. À proximité, aire de pique-nique et de jeux.



CIRCUIT DE LA SÈVRE

*La Sèvre Nantaise et le vignoble
à l'honneur.*



PAS À PAS

CIRCUIT DE LA SÈVRE



GPS - D Complexe sportif
Lat 47,143/ Long -1,3366

1 Du parking, sortez à gauche pour rejoindre la route sur votre gauche en direction du bourg. Au rond-point, poursuivez en face en direction du chemin des Gohaux. Passez sous le tunnel et tournez à gauche dans le petit chemin. Poursuivez et en bas du chemin, tournez à droite sur la route et rejoignez le Pé de Vignard. Après l'aire de pique-nique poursuivez toujours tout droit puis bifurquez à gauche pour longer la Sèvre.

2 Descendez les marches à gauche pour rejoindre le pont et passez en-dessous. Remontez ensuite pour longer la rivière le long d'un champ, poursuivez, traversez une passerelle et continuez toujours entre la rivière et le champ. Ressortez du champ en

empruntant la route sur votre gauche à Port Domino. Poursuivez sur la route sur 500 mètres environ.

3 Prenez à gauche dans un chemin de vignes puis tournez à droite et poursuivez sur un chemin boisé. Poursuivez toujours tout droit en cheminant le long de la Sèvre puis remonter à droite dans un coteau puis à droite à nouveau pour rejoindre les vignes. Poursuivez tout droit dans les vignes et ressortez à gauche sur la route. Longez-la pendant 500 mètres et tournez à droite dans un chemin le long d'une haie. Poursuivez sur celui-ci et bifurquez à droite pour rejoindre le village de la Jeannière.

4 Traversez le village puis prenez à gauche dans les vignes. Traversez la départementale et poursuivez en face dans la propriété de la Galissonnière. Avant la tour, prenez le chemin à gauche puis bifurquez à droite pour poursuivre le long d'un muret. Poursuivez dans les vignes puis tournez à droite et ressortez à droite sur la route face à la gare. Poursuivez tout droit sur la route et sur un chemin. Remontez à droite pour passer sous le tunnel, rejoindre le rond-point et filez tout droit pour rejoindre le point de départ en cheminant entre les terrains et la salle de sport.