POINTS D'INTÉRÊT

Base de loisirs de Pont Caffino

Surplombée d'un côté par un rocher granitique et de l'autre par des falaises abruptes, la vallée de la Maine offre ici un écrin de verdure idéal pour la détente (pique-nique, aire de jeux...) et les activités de loisirs (pêche, escalade, canoë...). Tél. 02 40 06 54 07.

Domaine de la Chauvinière

Au cœur de l'appellation Sèvre et Maine, Jérémie Huchet vous accueille dans un espace dégustation moderne au milieu des vignes. Vous pourrez découvrir sa gamme de Muscadets bio et de crus communaux. Tél. 07 88 94 24 53.

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération.

CHARTE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos détritus et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

CODE DE BALISAGE

	GR de Pays	PR Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes
Bureau d'information touristique de Clisson **02 40 54 02 95**
Bureau d'information touristique de Vallet **02 40 36 35 87**
www.levignobledenantes-tourisme.com

Création izatis.com Crédits photos : Office de Tourisme du Vignoble de Nantes - Édition 2020

44

44 Château-Thébaud

Ti amo Le Vignoble de Nantes

Coup de cœur

CIRCUIT DU CHANT DES TROIS RUISSEAUX

La Maine entre coteaux, vallées et prairies

13 km | 3h15 | Balisage | Base de loisirs de Pont Caffino (parking côté Château-Thébaud)

Le GR® de Pays de Sèvre et Maine est une œuvre originale déposée par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre.
Autorisation de reproduction 2020

Source cartographique : © OpenStreetMap/Opendata 44/DGFIP/ Clisson Sèvre et Maine Agglo

PAS À PAS

GPS - D Base de loisirs Pont Caffino
Lat 47,125 / Long -1,4144

CIRCUIT DU CHANT DES TROIS RUISSEAUX

D 1 Du parking de la base de loisirs, remontez sur la route pour tourner à gauche dans le coteau aménagé pour rejoindre le bourg. Passez devant l'église et la mairie et poursuivez. Tournez à gauche, rue des coteaux puis à gauche, chemin des prières. Continuez vers les vignes. Traversez une petite route et poursuivez. Rejoignez un chemin ombragé et tournez à droite pour suivre un chemin entre haie et vignes. Au carrefour des vignes, tournez à gauche. Poursuivez et rejoignez un chemin ombragé qui bifurque vers la droite. Descendez dans ce chemin et tournez à gauche dans la prairie puis franchissez la passerelle. Poursuivez dans le chemin entre haie et prairie. Sortez à droite et traversez le champ puis la D58. Continuez sur la route en face pour rejoindre un chemin de vignes et tournez à droite après le bosquet. Traversez la route et continuez en face dans le chemin ombragé puis tournez à gauche pour rejoindre le bois.

2 Dans le bois, tournez à gauche au carrefour. À la sortie du bois, à l'Oumeau, traversez la route et continuez vers Beau Laurier. Traversez le hameau prenez le chemin à droite au niveau d'un tourniquet. Descendez dans le coteau pour rejoindre les bords de Maine et longez la rivière sur 1 km environ. Remontez ensuite à droite pour rejoindre le village de la Guiltière et au carrefour, tournez à droite. Poursuivez sur un chemin puis sur une route et tournez à gauche entre les vignes. Au bout du chemin, tournez à gauche sur la route.

3 Au niveau du calvaire, prenez à droite le chemin puis tournez à droite. À la patte d'oie, tournez à droite dans un chemin puis à droite sur la route. Poursuivez sur la route et au niveau du panneau voie sans issue, prenez à gauche vers La Bauche. Prenez un chemin à droite qui longe un muret en pierres, franchissez la passerelle et tournez à gauche sur le chemin dans les bois. Sortez des bois, poursuivez dans le village des Montis et prenez le premier chemin sur la droite. Cheminez dans le bois. 2 Au carrefour dans le bois, retrouvez le point de retour de la boucle et continuez tout droit dans le chemin, bifurquez à droite, traversez la route et refaites le même chemin linéaire qu'à l'aller jusqu'au point de départ.